接口功能：

获取占当前算子主导地位的旋转。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Classify | Name | Type | Default Value |
| Input | descriptor\_size\_ | int |  |
| Input | descriptor\_ | float\* |  |
| Output | rotations | std::vector<float> |  |
| Output | strengths | std::vector<float> |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 说明 |
| descriptor\_size\_ | int | 描述子的规格 |
| descriptor\_ | float\* | 特征描述子 |
| rotations | std::vector<float> |  |
| strengths | std::vector<float> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 该接口需要用到的Tik接口 | scalar\_max，vec\_mul，vec\_rec，同normAngle |
| 无法用Tik接口实现的部分 | 同normAngle |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 行号 | 解释 | Tik接口 |
| 4 | 调用std::max | scalar\_max |
| 5~7，21 | 调用pcl::deg2rad | vec\_mul |
| 6~7、9 | 标量除法 | vec\_rec、vec\_mul |
| 21 | 调用powf，std::abs，调用normAngle | 无 |
| 26 | 调用std::make\_pair | 无 |
| 41、46、48 | 调用std::multimap | 无 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |